

# Matheus Antão Silva

Product Designer

**Portfolio**      [matheusantao.com](https://matheusantao.com)  
**Linkedin**      [linkedin.com/in/matheus-antao](https://linkedin.com/in/matheus-antao)  
**Email**          [matheus.antao98@gmail.com](mailto:matheus.antao98@gmail.com)  
**Telefone**      (41) 98781-0425

Sou designer graduado pela PUCPR, com experiência em projetos inovadores que combinam pesquisa, prototipagem e desenvolvimento de soluções criativas. Ao longo da minha trajetória, participei de iniciativas como o **Educa Nave**, onde desenvolvi interfaces acessíveis e lúdicas voltadas para a educação infantil, e o **Rastros**, um projeto que une gamificação e sustentabilidade para incentivar a conscientização ambiental.

Tenho especialização em UX/UI, branding e construção de jornadas do usuário. Sou movido por comprometimento, dedicação e uma busca constante por inovação. Minha habilidade de transformar ideias complexas em soluções práticas e impactantes me motiva a criar projetos que unem funcionalidade, criatividade e impacto positivo.

Experiência:      Design centrado no usuário, Análise de público, tendência e cenário.  
Prototipação, Teste de usabilidade, acompanhamento de métricas.

---

## EXPERIÊNCIA

### **IESDE Inteligência Educacional e sistema de ensino** (jun/24 - Atualmente) - Diagramador

Sempre fui apaixonado pela educação. No IESDE, além de produzir livros didáticos, atuei no desenvolvimento de um ambiente virtual de aprendizagem (AVA) utilizando HTML, CSS e JavaScript. Paralelamente, auxiliiei um projeto que aplica princípios de design system e atomic design para otimizar e garantir a consistência gráfica das produções.

### **Cittius Integradora de Tecnologias** (Fev/21 - Fev/23) - Designer Pleno

Como primeiro designer, tive o desafio de elaborar uma visão de design para os produtos e para a empresa. No período em que estive na empresa, desenvolvi a interface do seu principal produto, a Educa NAVE, com acessibilidade para crianças com deficiências visuais. Também atuei na interface de aplicativos, sites e ambientes virtuais (VR).

### **Nordtech Máquinas e Motores** (Jul/19 - Jul/20) - Designer Trainee

Compus o time de marketing contribuindo com o desenvolvimento de materiais gráficos, diagramação de catálogos, campanhas publicitárias, campanhas internas, gestão de mídias sociais e auxiliei na elaboração do estande de planejamento do evento FEICON, referência na categoria de construção civil e arquitetura.

### **Flying Saci Game Studio** (Fev/18 - Fev/19) - Designer de jogos JR.

Na Flying Saci me dediquei à criação de interfaces para jogos 2D e de Realidade Aumentada (RA), modelagem 3D, texturização e testes de usabilidade. No projeto Matemagos conseguimos, junto à SEDUC realizar campeonatos escolares, promovendo efetivamente o ensino da matemática nas escolas do estado do Amazonas.

---

## **EDUCAÇÃO**

### **Pontifícia Universidade Católica do Paraná** (fev/19 - jul/24) - Bacharel em Design

Sou bacharel em design pela PUCPR. Durante a faculdade, pude desenvolver muitas habilidades como pesquisa, prototipação, metodologias ágeis e ferramentas de design. Pude também explorar várias vertentes do design, como o gráfico, web, produto e moda.

### **Modelagem, Textura e Render** (Jan/21 - Jul/21) - Escola Revolution

Fiz parte da turma de modelagem, textura e render do professor Giovani Kososki. Desenvolvi uma visão do processo de modelagem, boas práticas e aprimorei minhas habilidades utilizando softwares como Zbrush, Maya e Blender.

### **Open CG** (Jan/15 - Jul/18) - Gracom Escola de Artes Visuais

Nesse curso desenvolvi minhas principais habilidades em edição vetorial, fotos, vídeos, animação, diagramação e modelagem 3D.

---

## **OUTRAS HABILIDADES**

Design system, Design thinking, Metodologias ágeis, Língua inglesa, Língua espanhola, Edição de vídeo, Fotografia, Diagramação, Figma, HTML, CSS, Articulação em design, UX, UI.